

Link do produktu: <https://nabiwak.pl/zestaw-naczyn-mealkit-20-8-czesciowy-light-my-fire-p-65.html>



Zestaw naczyń MealKit 2.0 (8-częściowy) LIGHT MY FIRE

Cena	79,00 zł
Dostępność	Zapytaj o dostępność
Czas wysyłki	24 godziny
Kod producenta	41363310
Producent	Light My Fire

Opis produktu

Zestaw naczyń MealKit 2.0 to idealny zestaw do Twojego plecaka, na łódź, rower lub do koszyka na piknik. Ma wszystko, czego potrzebujesz, aby przygotować i zjeść posiłek w dowolnym miejscu. Zaprojektowany specjalnie dla Light My Fire przez skandynawskiego projektanta Joachima Nordwalla, zestaw ten stał się nowoczesnym klasykiem. MealKit 2.0™ jest wyposażony w wiele nowych cech i funkcji: dwa talerze, kubek z pokrywką (poj. 300 ml), połączenie deski do krojenia i odcedzacza, niezbędnik Spork i dwa wodoszczelne pudełka SnapBox do wszystkiego co ma pozostać suche. Uprząż w zestawie utrzymuje wszystko starannie zapakowane.

Dane techniczne:

- Materiał: PP- Polipropylen, Spork wykonany z Tritanu, Uprząż z TPE
- Wymiary: 194 x 194 x 61 mm
- Waga: 384g
- Przykrywka i/lub talerz o pojemności 500ml
- Talerz i/lub miska o pojemności 900ml
- Pojemnik SnapBox, wodoodporny o pojemności 170ml
- Ovalny pojemnik SnapBox, wodoodporny o pojemności 320ml
- Składany kubek Pack-up-Cup z podziałką o pojemności 260 ml
- Deska do krojenia, pełniąca także rolę odcedzacza
- Niezbędnik Spork Original (połączenie noża, łyżki i widelca)
- Uprząż

Specyfikacja:

- można używać w mikrofali
- można używać w zmywarce
- pływa
- nie zawiera BPA

Produkt posiada dodatkowe opcje:

Kolor: czarny , różowy , zielony

Opis producenta

LIGHT MY FIRE - pochodząca ze Szwecji firma założona w 1995 roku przez Michaela Odqvist'a, specjalizuje się w produkcji akcesoriów, które sprawdzą się zarówno w „dziczy” jak i podczas zwykłego, domowego użytkowania. Od rozpalania ognia po spożywanie posiłków. Dla survival'owców i harcerzy, wspinaczy i turystów, na campingu i w przydomowym ogródku – nieważne kim jesteś i gdzie spędzasz czas, na pewno znajdziesz coś dla siebie!